游戏流程 Game Concepts

1. 开始

在游戏开始的时候，双方玩家从牌库中抽取6张牌，并执行Mulligan操作。

从双方玩家中随机选择一个来作为先手玩家。

2. 回合

双方玩家按先手-后手的顺序来进行自己的回合内操作。

每个玩家在自己的回合开始的时候，从自己的Deck中抽一张牌。

每个玩家在自己的回合开始的时候，获得1点魔法值上限。

玩家在自己的回合阶段，可以使用魔法值来使用卡牌以召唤生物、制造陷阱、释放魔法，也可以消耗场上生物的移动力来移动生物。

玩家在点击回合结束，或者回合时间耗尽的时候，进入下一阶段。

双方玩家的回合都结束的时候，进入战斗阶段。

3. 战斗

在战斗开始的时候，双方生物自动根据自己的AI来执行操作，玩家无法干预，但是能消耗魔法值来使用可以在战斗阶段使用的卡牌。

战斗持续一段时间后结束，在战斗结束的时候，双方生物回到战斗阶段开始的状态，进入下一个回合的开始阶段。

4. 胜负

在某一方基地血量降为0的时候，另一方获胜。